

Cittadinanza e Cittadinanza digitale



Prof: Anna Tosetti

CITTADINANZA

- **Cittadinanza**: status giuridico che sottolinea l' appartenenza allo Stato,
- Acquisibile a titolo originario cioè **per nascita** (diritto di suolo, diritto di sangue) o **a titolo derivativo** (con decreto del Capo dello Stato)
- comporta l'attribuzione di **diritti** (voto) e di **doveri** (pagamento dei tributi)
- Non si perde per motivi politici ma è uno status rinunciabile



CITTADINANZA DIGITALE

- «la capacità di un individuo di partecipare alla società online.
- «è un'estensione della cittadinanza "tradizionale" dovuta all'ampliamento dei mezzi a disposizione del cittadino per l'esercizio di alcuni suoi diritti (come la partecipazione, l'informazione e l'interazione) e dei suoi doveri (voto)».
- Non è un concetto antitetico al precedente, piuttosto lo integra





- I D.lgs. 13 dicembre 2017, n. 217, ha introdotto all'interno del Capo I, sezione II artt. 3-11 la c.d. **Carta della Cittadinanza Digitale**
- La **Carta della cittadinanza digitale** sancisce « il diritto di cittadini e imprese, *anche attraverso l'utilizzo delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione...di accedere a tutti i dati, i documenti e i servizi di loro interesse in modalità digitale...al fine di garantire la semplificazione nell'accesso ai servizi alla persona*” e “*riducendo la necessità dell'accesso fisico agli uffici pubblici*”»

Quali diritti si ricollegano a questo status?

Fra i **diritti**:

- il diritto all'uso di soluzioni e di tecnologie per potere colloquiare in modalità digitale con le Amministrazioni
- il diritto alla identità digitale
- il diritto di accesso telematico ai dati, alle informazioni e ai documenti;
- il diritto di conoscere in rete la situazione relativa alle proprie istanze;
- il diritto all'amministrazione digitale;
- il diritto alla sicurezza informatica dei propri dati personali e del patrimonio informativo pubblico ;
- la qualità dei servizi erogati in rete;
- il diritto alla partecipazione democratica elettronica

Fra i **doveri**:

- Il dovere delle prestazioni patrimoniali (dichiarazione dei redditi) attraverso l'invio telematico
- Generica osservanza della legge

Questi diritti presuppongono il riconoscimento di:

- SPID o identità digitale SPID
- eleggere un proprio domicilio digitale presso cui ricevere le comunicazioni della PA per via telematica.
- Firma digitale
- PEC
- Carta d'identità elettronica



EDUCARE ALLA CITTADINANZA DIGITALE

CITTADINANZA DIGITALE



- Educare alla **cittadinanza digitale** è rendere i soggetti in formazione cittadini in grado di
- esercitare la propria cittadinanza utilizzando in modo critico e consapevole la Rete e i Media,
- esprimere e valorizzare se stessi utilizzando gli strumenti tecnologici in modo autonomo e rispondente ai bisogni individuali, sapersi proteggere dalle insidie della Rete e dei Media (plagio, truffe, adescamento...),
- saper rispettare norme specifiche (rispetto della privacy, rispetto/tutela del diritto d'autore...),
- **essere cittadini competenti del contemporaneo.**

GLI OPERATORE DEL MONDO DIGITALE

Marc Prensky introduce negli anni '70 questa distinzione:

- **Nativi digitali** (soggetti che « comunicano, interagiscono, apprendono secondo tempi e modalità nuove rispetto ad un recente passato in cui le tecnologie non erano parte integrante, come invece lo sono adesso, del quotidiano della persona comune»)
- **Immigrati digitali** (ossia coloro che «.. hanno fatto entrare le tecnologie nel proprio quotidiano, in modo consapevole, in una fase avanzata della propria crescita, per interesse, lavoro o perchè indotti dal cambiamento in atto»)

Il prof.RAVVEDUTO invece parla di **pionieri digitali** («soggetti chiamati ad **educare alla cittadinanza digitale** figli, allievi, nuovi cittadini; **pionieri** perchè ad essi spetta il compito di progettare, realizzare, verificare nuovi approcci educativi-didattici-comunicativi che rispondano a bisogni mutati che prevedano l'uso di tecnologie in veloce e continua evoluzione..»)

Quali realtà si ricollegano alla cittadinanza digitale?

- **NETIQUETTE** ossia un Codice di comportamento
- **Uso consapevole dei social**
- conoscere il **Manifesto della consapevolezza digitale**
 - 1) Ciò che condividi rimarrà visibile per sempre
 - 2) Ciò che condividi ha conseguenze.
 - 3) Ciò che condividi deve essere vero
 - 4) Ciò che condividi deve essere utile
 - 5) Ciò che condividi ti rappresenta
 - 6) Ciò che condividi ti profila
 - 7) Ciò che condividi ti potrebbe far correre dei rischi
 - 8) Ciò che condividi può fare molto male
 - 9) Ciò che condividi può fare molto bene
 - 10) Ciò che condividi deve essere sensato e pensato

Quali sono i principali pericoli della rete?

Conseguenze fisiche e psichiche :

- Conseguenze fisiche : stanchezza degli occhi (sindrome da visione al pc), sovraccarico della colonna vertebrale, sedentarietà
- Conseguenze psichiche : stress, ansia, isolamento coatto (video giochi), dipendenza , perdita del contatto con la realtà

Rischi relazionali:

- Cyberbullismo
- predatori cibernetici (pedofilia e pedopornografia)
- Truffe
- Pubblicazione di informazioni, immagini private anche false
- Phishing (truffa per rubare numeri della carta di credito..)
- virus

Bullismo e cyberbullismo

- Avviene in un habitat ristretto
- I bulli sono persone conosciute dalla vittima
- Il bullo aggredisce fisicamente e in un tempo limitato
- Normalmente non sfocia nel sadismo
- Avviene online
- Presuppone diffusione di immagini offensive ed insulti
- Impossibilità di eliminare il materiale ingiurioso
- Violenza esercitata è psicologica
- E' reato con L.71/2017



Quali sono i tratti distintivi di entrambi?

- Asimmetria di potere tra bullo e vittima (età, differenza di genere)
- Intenzionalità (fine ultimo : deridere ed offendere)
- Persistenza del tempo (azioni ripetute, con attacchi di intensità diversa , sempre più violenti)
- Vulnerabilità della vittima
- Conseguenze rilevanti (protrarsi delle azioni che si susseguono con modalità più violente)



Quali condotte si ricollegano al cyber bullismo?

- **Flaming**: si tratta di messaggi online violenti e volgari che si trovano spesso sui forum, sui gruppi online che servono per aizzare, provocare e ovviamente umiliare i malcapitati.
- **Impersonation**: è conosciuto come lo scambio di persona. In pratica si mandano messaggi fingendosi altro da sé stessi per mandare messaggi online o pubblicarli ingannando la persona.
- **Trickery**: Si cerca di ottenere la fiducia di un ragazzo o una ragazza per poi fare uno scherzo crudele.
- **Cyberstalking**: come lo stalking, qui si parla di molestie ripetute sul web e di minacce vere e proprie per provocare la paura. Si parla, anche nel caso del web, di un'ossessione pericolosissima.
- **Doxing**: è la diffusione via internet di dati personali e sensibili
- **Denigration**: parlare di qualcuno è davvero troppo diffuso sul web ed è anche questa una forma di emarginazione ed esclusione di una cattiveria inaudita. In pratica, tramite messaggi o social network si denigra una persona al fine di provocare dolore gratuito e danneggiarla pubblicamente.
- **Cyberbashing**: è quando un gruppo di ragazzi maltratta o picchia un coetaneo, ma si aggiunge qualcuno che riprende il tutto facendo un video dell'aggressione e pubblicandolo su internet. Il video viene poi visualizzato da tantissime persone.
- **Harassment**: con questo termine si indicano vere e proprie molestie via web. Ferire qualcuno, e in alcuni casi, si arriva persino alle minacce di morte. È il noto caso della [Blue Whale](#).

Altri pericoli.....

- revenge porn (condivisione di immagini dell'ex per vendetta)
- sextortion (tecnica con cui i cybercriminali adescano una persona sul web, si fanno mandare una foto osé e minacciano di pubblicarla se la vittima non paga)
- Pedofilia e pedopornografia
- Truffe informatiche
- Fake news
- Virus e malware

